



Reglamento Torneo Nacional Santa Ponsa Cup 2026 Alevín

El **TORNEO SANTA PONSA CUP 2026** se regirá según las normas de la Federación Española de Fútbol.

- **CATEGORIAS:**

Jugadores/as **alevines nacidos a partir del 01/01/2014 al 31/12/2015**.
Cada equipo tiene la opción de convocar a **dos jugadores de categoría superior**, es decir, nacidos **entre 01/01/2013 al 31/12/2013**.

En caso de convocar a dos jugadores de categoría superior, estos solo pueden jugar con un solo equipo de su club, es decir, no pueden jugar en dos categorías a la vez.

Todos los jugadores deben estar federados o cubiertos por la mutualidad propia.

- **FORMATO DE COMPETICION:**

En categoría ALEVIN se jugará en formato de fútbol 7

- **SISTEMA DE COMPETICIÓN:**

1. **En la fase de grupos**, los equipos juegan entre ellos en un sistema de liga a una sola vuelta.
2. **La segunda fase se realizará por eliminatorias entre los 2 primeros clasificados de cada grupo y los 4 mejores terceros de todos los grupos de la fase anterior. Los cruces se determinarán por los puestos conseguidos en dicha clasificación.**
En caso de empate no habrá prórroga, el partido se decidirá por penaltis, ambos equipos chutarán 3 penaltis, en caso de empate, se realizará muerte súbita, es decir, acaba cuando uno marque y el otro no.
3. Todos los equipos jugarán un mínimo de 4 o 5 partidos.



- **NUMERO DE JUGADORES Y SUPLENTE:**

No hay ninguna limitación en el número de jugadores incluidos en la lista de participantes. Todos los jugadores inscritos en el torneo podrán estar en la convocatoria y, por consiguiente, podrán estar alineados en el partido.

EQUIPACIÓN:

Todas las camisetas deberán estar debidamente numeradas y los números deberán coincidir con el listado de jugadores. Cada club está obligado a traer, dos equipaciones de juego de diferente color.

En caso de coincidencia en el color de los equipajes, **el equipo local es el que tiene prioridad en cuanto a la equipación, por lo que, es el equipo visitante (2º en el anunciado del partido) quién deberá cambiar la camiseta.**

En la página web se deben introducir los colores de ambas equipaciones.

Es recomendable llevar siempre las dos equipaciones al terreno de juego en caso de dudas en cuanto a los colores del equipo rival.

- **PROGRAMA DE JUEGO:**

El torneo dará inicio el **Miércoles 1 de abril por la mañana y terminará el Domingo 5 de abril al mediodía.**

- Los días 1, 2 y 3 se jugará la fase de grupos.
- El 4 se jugarán los octavos y cuartos de final
- El Domingo 5 se jugarán las semifinales y la final.

La organización se guarda el derecho de poder modificar los horarios de la fase eliminatoria por motivos organizativos.



- **DURACIÓN DE PARTIDOS Y CAMBIOS EN FASE PREVIA:**

La duración de los partidos será de **2 partes de 15 minutos en categoría Alevín con un descanso de 2 minutos.**

Los cambios son libres, no hay número mínimo ni máximo. Todo jugador sustituido podrá volver a entrar.

Los cambios siempre serán realizados por los directores de campo desde la zona situada entre los banquillos, sin avisar al árbitro de dicho cambio. El juego no se detendrá, el entrenador avisará, bajo su criterio, al jugador que esté en el terreno de juego y esté tendrá que ir corriendo hacia la zona donde estén los directores de campo para ser substituido. Se realizará un relevo de peto entre el jugador que entra con el jugador que sale, si el jugador en posesión del peto toca el balón dentro del terreno de juego, será libre indirecto para el otro equipo.

La final en categoría Alevín se jugarán en dos partes de 20 minutos con un descanso de 5 minutos.

La dirección del torneo está autorizada a alterar la duración y el horario si las circunstancias así lo requieren.

PUNTUACIÓN PARA LA FASE PREVIA:

Partido ganado: **3 puntos**

Partido empatado: **1 punto**

Partido Perdido: **0 puntos**

- **CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN EN LA FASE DE GRUPOS:**

En caso de empate a puntos entre dos equipos se tendrá en cuenta:

- 1.- Resultado entre los dos equipos empatados
- 2.- Diferencia de goles a favor y en contra entre los dos equipos empatados
- 3.- Número de goles a favor
- 4.- Equipo con la media más joven de jugadores.



En caso de empate a puntos entre más de dos equipos se tendrá en cuenta:

- 1.- Número de puntos conseguidos en los partidos jugados entre los equipos implicados
- 2.- Diferencia de goles obtenidos por cada equipo en los partidos que han jugado entre ellos.
- 3.- Diferencia de goles a favor y en contra de cada equipo en toda la fase previa.
- 4.- Equipo con la media más joven de jugadores.

En caso de que un equipo, de los que estén involucrados en este empate entre mas de dos equipos, gane en alguno de los puntos anteriores sobre el resto, no hay que pasar al siguiente criterio.

Es decir, ese equipo ya tiene su puesto en la clasificación, por lo que se vuelven a empezar los criterios por orden con los equipos restantes, así sucesivamente.

Se clasificarán para las eliminatorias los 2 primeros de cada grupo y los 4 mejores terceros. *DEPENDERÁ DEL NÚMERO DE GRUPOS Y EQUIPOS EN ESTA CATEGORIA

- **BALONES:**

En la categoría Alevín se jugará con balones reglamentarios del número 4

ÁRBITROS:

- Los árbitros del torneo **SANTA PONÇA CUP 2026**, pertenecen al Comité Nacional de Árbitros y serán designados por el Comité Territorial. Sus decisiones son inapelables.
- **COMITÉ DE COMPETICIÓN DE LA SANTA PONÇA CUP 2026:**

El Comité de Competición está integrado por los dos directores del torneo y el director deportivo.



El asunto de protesta y reclamaciones los tramitará el Comité de Competición y su resolución por escrito no se podrá apelar ni cambiar.

- **SANCIONES:**

Las sanciones derivadas con doble amonestación o expulsión directa, provocará que el equipo del jugador sancionado juegue el resto del partido con uno menos y no podrá disputar el siguiente partido.

Las sanciones derivadas por otro tipo de acciones, tales como:

Insultar, dar una patada con la intención clara y manifiesta de hacer daño, agredir aún contrario. Y otras de características similares, darán lugar a que el jugador sea automáticamente suspendido y en función de la gravedad de la acción podría ser sancionado para varios encuentros.

RECLAMACIONES:

Las protestas o reclamaciones las deberá entregar el delgado del equipo por escrito a los directores del torneo como máximo 30 minutos después a la finalización del partido.

No se admitirán protestas por el arbitraje.

- **REGLAS DE ORDEN:**

Cada club deberá designar un responsable de equipo para que la organización pueda contactar con él para cualquier aspecto que afecte al desarrollo del torneo, deportivo o extra deportivo (Hotel, traslados...).

Dicha persona, conjuntamente con los demás jefes de expedición, será responsable de evitar los daños en vestuarios, hoteles, autobuses u otras instalaciones.

En el último caso, el club será responsable por los daños producidos por sus jugadores.

Debe respetarse silencio en los hoteles entre las 23:00 y 08:00 horas.

Debe respetarse los horarios de las comidas por la dirección del hotel.



El incumplimiento de alguna de estas reglas por parte de algún jugador, técnico, puede ser motivo de expulsión del torneo.

- **RESPONSABILIDADES Y SEGUROS:**

Todos los clubes deben tener asegurado a sus jugadores dentro y fuera de los terrenos de juego. Todos los participantes deben llevar la tarjeta sanitaria o un seguro privado.

La organización no se hace responsable de los posibles daños y perjuicios de los participantes como la perdida de objetos personales (por robo u otras circunstancias).

El club, en el momento de solicitar la inscripción, manifiesta que sus jugadores están físicamente aptos para el evento. La organización declina toda responsabilidad de los daños que los participantes puedan ocasionar durante la competición tanto a ellos mismos como a terceros.

La participación en el evento autoriza a la organización a utilizar gráfica de los participantes durante el torneo.

- **MODIFICACIÓN:**

Cualquier circunstancia que no haya quedado reflejada en el reglamento, es competencia de la **dirección del torneo**, siendo sus decisiones inapelables, reservándose el derecho de añadir, modificar, interpretar y aplicar las reglas según sus criterios las necesidades del torneo.

La organización se reserva a modificar estas normas en beneficio del torneo.

- **PUNTUALIDAD**

Los equipos deberán estar preparados **30 minutos antes de cada partido**, en caso de no presentación el resultado será de 3-0

- **LANZAMIENTOS DE PENALTIS PARA DESHACER EMPATES EN LA FASE FINAL:**



Los equipos lanzarán una tanda de **3 penaltis** de uno en uno alternativamente. Si se mantiene la igualdad, se pasará a la muerte súbita.

Los equipos lanzarán un penalti alternativamente hasta que uno falle.

Únicamente los jugadores que han finalizado el partido y no estaban en el banquillo pueden participar en el lanzamiento de penaltis. Cada penalti será chutado por un jugador diferente. Todos los jugadores, a excepción del portero y del jugador que está lanzando el penalti deberán permanecer en el centro del campo.

- **SE LES COMUNICA A TODOS LOS EQUIPOS PARTICIPANTES AL TORNEO QUE ESTA TOTALMENTE PROHIBIDO, CONCERTAR PARTIDOS AMISTOSOS ENTRE ELLOS, SIN AUTORIZACION DE LOS DIRECTORES DEL MISMO, POR LO QUE EN CASO DE QUE SUCEDIERA Y SE TUVIERA CONOCIMIENTO QUEDARIAN EXPULSADOS AUTOMATICAMENTE DEL TORNEO.**



Santa Ponsa Cup 2026 International Tournament

Rules – Alevin (U12)

The **SANTA PONSA CUP 2026 TOURNAMENT** shall be governed by the rules and regulations of the Spanish Football Federation.

- **CATEGORIES:**

The Alevin category consists of players born between 01/01/2014 and 31/12/2015. Each team has the option to call up two players from a **higher category**, that is, born between **01/01/2013 and 31/12/2013**.

In the event of calling up two players from a higher category, these may only play for one single team within their club; that is, they cannot play in two categories simultaneously.

All players must be federated or covered by their own mutual insurance.

- **COMPETITION FORMAT:**

In the **ALEVIN** category, the matches will be played in a **7-a-side football** format.

- **COMPETITION SYSTEM:**

1. **During the group stage**, teams will play against each other in a single-round league system.
2. **The second stage will consist of knockout rounds between the top 2 teams from each group and the 4 best third-placed teams from all groups in the previous stage. The fixtures will be determined by the positions achieved in the aforementioned classification. In the event of a draw, there will be no extra time; the match will be decided by penalties. Both teams will take 3 penalties; in case of a further tie, it will go to sudden death, i.e., it ends when one team scores and the other does not.**
3. All teams will play a minimum of 4 or 5 matches.

- **NUMBER OF PLAYERS AND SUBSTITUTES:**

There is no limitation on the number of players included in the list of participants. All players registered in the tournament may be included in the squad and, consequently, may be fielded in the match.



- **EQUIPMENT:**

All football shirts must be properly numbered, and the numbers must match the player list.

Each club is obliged to bring two playing kits of different colors. **In the event of a color clash, the home team has priority regarding the kit; therefore, it is the visiting team (listed 2nd in the match announcement) who must change their jersey.**

The colors of both kits must be entered on the website.

It is recommended to always bring both kits to the field of play in case of doubts regarding the rival team's colors.

- **GAME PROGRAMME:**

The tournament will begin on the **morning of Wednesday, 1st April, and will end at midday on Sunday, 5th April.**

- **The group stage will be played on the 1st, 2nd, and 3rd.**
- **The round of 16 and quarter-finals will be played on the 4th.**
- **The semi-finals and the final will be played on Sunday, 5th.**

The organization reserves the right to modify the schedules of the knockout stage for organizational reasons.

- **MATCH DURATION AND SUBSTITUTIONS IN THE PRELIMINARY STAGE:**

The duration of the matches will be 2 halves of 15 minutes in the Alevin category, with a 2-minute halftime break.

Substitutions are unlimited; there is no minimum or maximum number. Any substituted player may re-enter the game.

Changes will always be carried out by the pitch directors from the area located between the benches, without notifying the referee of said change. Play will not stop; the coach will alert, at their discretion, the player on the pitch, who must then run to the area where the pitch directors are located to be substituted. A bib exchange will take place between the incoming and outgoing player; if the



player in possession of the bib touches the ball inside the field of play, an indirect free kick will be awarded to the other team.

The final in the Alevin category will be played in two halves of 20 minutes with a 5-minute break.

The tournament management is authorized to alter the duration and the schedule if circumstances so require.

- **SCORING FOR THE PRELIMINARY STAGE:**

Match won: **3 points.**

Match drawn: **1 point.**

Match lost: **0 points.**

- **CLASSIFICATION CRITERIA IN THE GROUP STAGE:**

In the event of a points tie between two teams, the following shall be considered:

1. Result between the two tied teams.
2. Goal difference (goals for and against) between the two tied teams.
3. Number of goals in favour.
4. Team with the youngest average age of players.

In the event of a points tie between more than two teams, the following shall be considered:

1. Number of points obtained in the matches played between the teams involved.
2. Goal difference obtained by each team in the matches played between them.
3. Goal difference (for and against) of each team throughout the entire preliminary stage.
4. Team with the youngest average age of players.

Should one team among those involved in a tie between more than two teams prevail in any of the previous points over the rest, it is not necessary to proceed to the next criterion. That team already has its position in the classification; therefore, the criteria are restarted in order with the remaining teams, and so on.



The top 2 from each group and the 4 best third-placed teams will qualify for the knockout stages. *THIS WILL DEPEND ON THE NUMBER OF GROUPS AND TEAMS IN THIS CATEGORY.

- **BALLS:**

In the Alevin category, regulation size 4 balls will be used.

- **REFEREES:**

- The referees for the **SANTA PONÇA CUP 2026** tournament belong to the National Referee Committee and will be designated by the Territorial Committee.
- Their decisions are final.

- **SANTA PONSA CUP 2026 COMPETITION COMMITTEE:**

The Competition Committee is composed of the two tournament directors and the sports director.

Matters regarding protests and claims will be processed by the Competition Committee, and its written resolution cannot be appealed or changed.

- **SANCTIONS:**

Sanctions resulting from a second yellow card or a direct red card will cause the sanctioned player's team to play the remainder of the match with one less player, and they will not be able to play the next match.

Sanctions resulting from other types of actions, such as: insulting, kicking with clear and manifest intent to cause harm, or assaulting an opponent, and others of similar characteristics, will lead to the player being automatically suspended and, depending on the gravity of the action, they could be sanctioned for several matches.

- **CLAIMS:**

Protests or claims must be delivered by the team delegate in writing to the tournament directors no later than 30 minutes after the end of the match.

Protests regarding refereeing will not be admitted.

- **RULES OF CONDUCT:**

Each club must designate a team representative so that the organization can contact them for any aspect affecting the development of the tournament, sporting or non-sporting (Hotel, transfers, etc.).



This person, together with the other heads of delegation, will be responsible for avoiding damage to dressing rooms, hotels, buses, or other facilities.

In the latter case, the club will be responsible for the damage caused by its players.

Silence must be respected in hotels between 23:00 and 08:00 hours.

Meal schedules set by the hotel management must be respected.

Failure to comply with any of these rules by any player or coach may be grounds for expulsion from the tournament.

- **RESPONSIBILITIES AND INSURANCE:**

All clubs must have their players insured both on and off the field of play. All participants must carry a health card or private insurance. The organization is not responsible for possible damage or losses to participants, such as the loss of personal objects (due to theft or other circumstances).

The club, at the time of requesting registration, declares that its players are physically fit for the event.

The organization declines all responsibility for damage that participants may cause during the competition, both to themselves and to third parties.

Participation in the event authorizes the organization to use graphic material of the participants during the tournament.

- **MODIFICATION:**

Any circumstance not reflected in the regulations is the responsibility of the **tournament management**, whose decisions are final, reserving the right to add, modify, interpret, and apply the rules according to their criteria and the needs of the tournament.

The organization reserves the right to modify these rules for the benefit of the tournament.

- **PUNCTUALITY:**

Teams must be ready **30 minutes before each match; in case of non-appearance, the result will be 3-0.**

- **PENALTY KICKS TO RESOLVE TIES IN THE FINAL PHASE:**

Teams will take a round of **3 penalties**, one by one alternately. If the tie persists, it will proceed to sudden death. Teams will take one penalty alternately until one fail. **Only players who have finished the match and were not on the bench can**



participate in the penalty shootout. Each penalty will be kicked by a different player. All players, with the exception of the goalkeeper and the player taking the penalty, must remain in the center of the pitch.

- **ALL PARTICIPATING TEAMS IN THE TOURNAMENT ARE INFORMED THAT IT IS TOTALLY FORBIDDEN TO ARRANGE FRIENDLY MATCHES BETWEEN THEMSELVES WITHOUT THE AUTHORISATION OF THE TOURNAMENT DIRECTORS; THEREFORE, SHOULD THIS OCCUR AND BECOME KNOWN, THEY WOULD BE AUTOMATICALLY EXPELLED FROM THE TOURNAMENT.**